**Projekt Bildverarbeitung-Dokumentation**

Autor: Anita Sherchan, Daniel Salib, Niklas Rother

Datum (letztes Update):

**Übersicht**

**Beschreibung**:

In diesem Projekt wollen wir ein interaktives Tool bereitstellen, mit dem man Basis Methoden der Digitalen Bildverarbeitung anwenden kann. Unser Ziel ist es eine möglichst benutzerfreundliche Anwendung zu schaffen, welche nahezu ohne Erklärung und mehrseitige Dokumentation auskommt. „Picture in Picture out“ ist unser Motto, das Tool soll einem die Möglichkeit geben ein Bild zu übergeben, diese zu verändern und es dann wieder abspeichern zu können.

**Verwendete Bibliotheken:**

Qimage: Diese Bibliothek benötigen wir um Bilder einzuladen und diese Bibliothek stellt auch Basisfunktionalitäten wie Skalierung oder Interpolation dar.

**Klassen und Strukturen**

Klassenname:

**Beschreibung:**

[Kurze Beschreibung der Klasse/Struktur]

**Attribute**:

[Attribut1]: Beschreibung

[Attribut2]: Beschreibung

**Methoden:**

[Methode1]:

Beschreibung:

Parameter:

Rückgabetyp:

[Methode2]:

Beschreibung:

Parameter:

Rückgabetyp:

**Funktionen**

[Funktionsname]

Beschreibung:

[Kurze Beschreibung der Funktion]

Parameter:

[Parameter1]: Beschreibung

[Parameter2]: Beschreibung

Rückgabetyp:

[Typ des Rückgabewerts]

**Kommentare**

Dokumentationskommentare:

[Stelle sicher, dass der Code mit klaren und präzisen Kommentaren versehen ist, die den Verwendungszweck von Klassen, Methoden, Variablen usw. erklären]

**Anmerkungen**

**Herausforderungen**:

[Eventuelle Herausforderungen oder spezielle Entscheidungen während der Entwicklung]

**Weiterentwicklung**:

[Pläne für zukünftige Entwicklungen oder Verbesserungen]

Hinweise für Entwickler

**Einrichtung:**

[Anleitungen zur Einrichtung des Codes auf anderen Systemen]

**Tests:**

[Informationen über vorhandene Tests und wie sie ausgeführt werden können]

**Abschluss**

Diese Dokumentation bietet eine Übersicht über den Code und erleichtert anderen Entwicklern das Verständnis und die Arbeit am Projekt. Regelmäßige Aktualisierungen und detaillierte Kommentare tragen zur Pflege und Weiterentwicklung des Codes bei.